|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Documento de diseño del proyecto | |  | | --- | | *09/27/2022*  Nombre del estudiante | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Concepto del proyecto | | | |
| 1 **Control del jugador** |  | Usted controla un   |  | | --- | | *Una Moto* | | en este   |  |  | | --- | --- | | *podrás moverte hacía a la derecha o izquierda* | juego | |
|  | Dónde   |  | | --- | | *En la autopista.* | | hace que el jugador   |  | | --- | | *Va esquivando autos sin chocar.* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 **Básico**  **Jugabilidad** |  | Durante el juego,   |  |  | | --- | --- | | *saldrán autos y camiones* | parecer | | De   |  | | --- | | *En frente de la pantalla* | |
|  | y el objetivo del juego es   |  | | --- | | *Esquivar los autos sin chocar* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3 **Sonido**  **& Efectos** |  | Habrá efectos de sonido   |  | | --- | | *Al momento de acelerara la moto y al momento de cochar* | | y efectos de partículas   |  | | --- | | *Sonido de aceleración.*  *Sonido de impacto al momento de chocar.* | |
|  | [*opcional*] También habrá   |  | | --- | | *Sonido al tocar la bocina del a moto.* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 **Jugabilidad**  **Mecánica** |  | A medida que avanza el juego,   |  | | --- | | *Los autos Irán más rápidos.* | | haciéndolo   |  | | --- | | *El jugador ira en una autopista esquivando autos sin chocar hasta llegar a la meta.* | |
|  | [*opcional*] También habrá   |  | | --- | | *descripción de cualquier otra mecánica de juego y su efecto en el juego.* | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 **Usuario**  **Interfaz** |  | El   |  | | --- | | *Tendrá 3 vidas para pasar de nivel* | | será   |  | | --- | | *aumentar la velocidad en cada nivel.* | | cuando quiera   |  | | --- | | *En cada nivel podrá ganar mas puntos.* | |
|  | Al comienzo del juego, el título   |  |  | | --- | --- | | *Novato* | aparecerá | | | y el juego terminará cuando   |  | | --- | | *Cuando el jugador llega a la meta sin chocar.* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6 **Otras características** |  | |  | | --- | | *Abra objetos que mejoran la velocidad del a moto.* | |

# 

# Cronograma del proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hito | Descripción | Dos |
| **#1** | |  | | --- | | * *Crear las interfaces de la autopista con la moto.* | | |  | | --- | | *10/04* | |
| **#2** | |  | | --- | | * *Crear la funcionalidad para que el a moto pueda ir hacia delante y esquivar los autos.* | | |  | | --- | | *10/15* | |
| **#3** | |  | | --- | | * *Crear el primer nivel básico del juego.* | | |  | | --- | | *10/20* | |
| **#4** | |  | | --- | | * *Crear el segundo nivel con objetos que incrementen la velocidad.* | | |  | | --- | | *10/25* | |
| **#5** | |  | | --- | | * *Crear las 3 vidas del jugador.* | | |  | | --- | | *10/30* | |
| **Cartera de pedidos** | |  | | --- | | * *Que se pueda levantar la moto* | | |  | | --- | | *10/31* | |

# Boceto del proyecto

